

**FIRST
LEGO
LEAGUE**

CHALLENGE

wird veranstaltet von:



**HANDS on
TECHNOLOGY**



**MITMACHEN
LERNEN
GESTALTEN**



www.first-lego-league.org



WAS IST **FIRST LEGO LEAGUE**?

FIRST LEGO League ist ein globales Bildungsprogramm, das Kindern und Jugendlichen einen Einstieg in die Bereiche Robotik und Forschung ermöglicht. Es weckt ihr Interesse an MINT und stärkt ihre Kommunikations- und Teamfähigkeit.

Jedes Jahr steht das Programm unter einem spannenden Saisonthema, das die Teilnehmenden herausfordert, innovative Lösungen zu entwickeln und kreative Fähigkeiten zu entfalten.

Die drei Angebote, **Discover** (4–6 Jahre), **Explore** (6–10 Jahre) und **Challenge** (9–16 Jahre), bieten den Teilnehmenden altersgerechte Herausforderungen, die sie gemeinsam im Team oder der ganzen Klasse lösen.



CHALLENGE

FIRST LEGO League Challenge ist das Angebot für 9- bis 16-jährige Schüler:innen in der weiterführenden Schule. Die Teilnehmenden ...

- ★ lernen Programmier- und Konstruktionskonzepte kennen und vertiefen diese.
- ★ bauen und programmieren einen autonomen LEGO-Roboter.
- ★ Forschen zum Saisonthema aus Wissenschaft und Technik, entwickeln eine innovative Lösung und kreieren eine Präsentation.
- ★ wenden Werte wie respektvollen Umgang, gemeinsames Erleben und kritisches Denken gemeinsam an.
- ★ präsentieren ihre Ergebnisse bei einem Wettbewerb.

FIRST LEGO League zeigt Wirkung



93%

erhöhtes Interesse
an MINT-Themen



71%

erhöhte
Problemlösefähigkeit



83%

gesteigertes Vermögen,
eigene Ideen auszudrücken



91%

verbesserte
Teamfähigkeit

ERFORSCHT MINT UND BAUT ROBOTER – ALS TEAM ODER KLASSE

	Als Team	Als Klasse
Gruppengröße	2–10 Schüler:innen	Bis zu 30 Schüler:innen und mind. eine Fachkraft
Benötigte Ressourcen	1 LEGO Education Spike Prime, 1 Computer, 1 Spieltisch	3 bis 5 LEGO Education Spike Prime 3–5 Computer, 1–2 Spieltische
Kosten für saisonales Material	309 € (zzgl. Versand)	738 € (zzgl. Versand)
Zeitplan	1. Schulhalbjahr	gesamtes Schuljahr
Umfang	12 Teamtreffen à 2 Stunden + 1 Wettbewerbstag	24–36 Unterrichtseinheiten + 3 h für Schulwettbewerb
Anmeldung	April bis Oktober	April bis März
Projektabschluss	Regionalwettbewerb (zwischen Dezember und Februar)	Schulwettbewerb (flexibel planbar)
Einsatzmöglichkeit	Im Ganztage oder als Arbeitsgemeinschaft	Im Fachunterricht (z. B. Informatik, Technik, MINT) oder Ganztage



Jetzt zur Infoveranstaltung anmelden oder
mit einem Team oder einer Klasse dabei sein:

www.first-lego-league.org/de/mitmachen





**HANDS on
TECHNOLOGY**



Wir sind HANDS on TECHNOLOGY e.V. – ein gemeinnütziger Verein, der seit 2002 erfolgreich das MINT-Bildungsprogramm *FIRST LEGO League* umsetzt. Unser Ziel ist es, zusammen mit einem internationalen Netzwerk aus Bildungsinstitutionen, Kinder und Jugendliche für Wissenschaft und Technik zu begeistern.

Möchtet ihr mehr über unseren Verein erfahren oder unsere Arbeit unterstützen?  www.hands-on-technology.org

HANDS on TECHNOLOGY e.V.

Plautstraße 80 | 04179 Leipzig

Deutschland

Telefon: +49(0)341-246 15 83

info@hands-on-technology.org



@HANDSonTECHNOLOGY



@HANDSonTECHNOLOGY



@handsontechnology_fil_dach



Viele Partner aus Stiftungen, Wirtschaft und öffentlicher Hand unterstützen die Arbeit unseres Vereins und ermöglichen Teams und Klassen die Teilnahme an **FIRST LEGO League**:

